

Úroveň a Jméno	České jméno	Krátký popis	Účinek	Kompletní popis	Znamení	Chakra	Podmínky				
Taijutsu											
1	Byakugo no Jutsu	Základní kryt	1x kryt - zbraň rukou	Tato technika umožní jednorázově vykryt rukou zbraň.	základ	prase	1				
1	Girochin Hou no Jutsu	Základní útočná technika	1x odhození (přímý zásah, beze zbraně)	Po iniciaci techniky je ninja v aktuálním střetu schopna první platným úderem rukou svého nepřítele odhodit (bojové heslo odhození).	základ	had	2				
1	Mamoru no Jutsu	Základní úhyb	1x úhyb	Po iniciaci techniky je ninja v aktuálním střetu jednorázově použit úhyb.	základ	pes	1				
1	Tafunesu	Houževnatost	Záchranná technika	O 1 minutu oddálí agónii	V okamžiku, kdy by měl ninja upadnout do agónie, vydrží ještě jednu minutu na nohou. Tento čas může využít k útěku, nebo k pokračování v boji - ovšem jakýkoliv další platný zásah mu agónii přivodí automaticky.		3				
1	Heiki	Výcvik se zbraní	Schopnost používat základní zbraně	Výcvik, jenž umožní ninjovi používat základní zbraně: KUNAI, SHURIKEN							
2	Dainamikku Akushon	Dynamická akce	Úder beze zbraně	1x odhození, -1 život (zásah beze zbraně)	Úder, který se ninja učí v útlém věku. Jedná se o brutální úder, který odhodí nepřítele.	základ	drak	3			
2	Ninpou – Kyouka Sai	Kombo tří úderů, zmrzačení	Zmrzačení (kombo tří úderů do končetiny, beze zbraně)	Jedná se o kombo tří, po sobě jdoucích úderů. Po třetím zásahu zmrzačí končetinu protivníka.			3				
2	Goken	Úder, ochromení	1x ochromení (zásah beze zbraně)	Brutální úder, jenž je po zásahu schopna ochromit končetinu nepřítele	základ		2	Úder do končetiny			
2	Hiru Bansho	Kryt proti zbraním	2x kryt - zbraň rukou	Rychlý pohyb, díky kterému je možné zablokovat zbraň rukou			3				
3	Sai Shou	Technika doražení	Doražení nepřítele pomocí rukou	Speciální technika, která přeruší chakru uvnitř těla oslabeného ninjy a přivodí smrt. Ninja nejdříve minutu soustředí svoji chakru, poté provede pečeti a dotkne se šesti hlavních tenketsu, chakrových uzlů - hlavy a končetin a srdce.	základ	opice	pes	kohout	drak	3	
3	Shou jutsu	Paralýza při úderu do hrudi	1x paralýza (zásah beze zbraně)	Technika, jenž byla převzata z klanu Hyuuga. Jedná se o kompletní paralýzu těla.	základ	drak	prase			4	úder do hrudi
3	Sangosho	Obranný chvat	1x imunita (zásah zbraní)	Technika, jenž pomocí pohybu chakry v těle zablokuje jakoukoliv zbraň. Ninja se tak na krátký okamžik stává zbraněmi neznatelný.	základ					3	
3	Chakra Kyuuin no Jutsu	Odražení ninjutsu	1x kryt - ninjutsu rukou	Technika, díky níž je ninja schopna odrazit vrhnutou ninjutsu techniku a zachránit se.	základ	pes				3	Pouze ninjutsu
4	Hayabusa Otoshi	Drtivý úder z výskoku.	1x najisto, odhození, -1 život (úder s výskokem, beze zbraně)	Úder, jenž musí být proveden s výskokem. Úder je neblokovatelný a vždy efektivní.	základ	kohout	opice			4	Nutno provést úder s výskokem
4	Hakke Hasangeki	Kombo dvou úderů tříšticí ocel.	1x ochromení, zničení zbraně (kobo dvou úderů do zbraně, beze zbraně)	Speciální kombo, díky nemůže hustota chakry okolo ruky natolik mocná až láme ocel. Útočná ruka se počítá jako zbraň (a nemůže být tudíž zraněna zbraní).	základ	Kůň	Býk	Myš		4	Nutno zasáhnout dvakrát zbraň
5	Shishi Rendan	Hrozné kombo čtyř úderů.	1x najisto, zmrzačení, -2 životy (kombo 4 úderů, beze zbraně)	Kombo čtyř po sobě jdoucích úderů, která má při úspěšném provedení strašlivé následky.						vše	Kombo úderů, které musejí po sobě zasáhnout protivníka
5	Suiken Ryuu	Obranná technika sedmi krytů.	7 x kryt - zbraň rukou	Speciální stav, který byl přiveden k dokonalosti, dle mistra bojových umění Lee Rocka.	základ	pes	drak	býk	kohout	8	Neplatí proti ninjutsu a genjutsu
2	Tanki Ken	Schopnost používat další zbraně.		Umožní použít zbraně : NINJATO, KATAR							Nutný „Výcvik se zbraní“
3	Shi no Kama	Kosa Smrtky	Technika doražení	Doražení nepřítele pomocí zbraně.	Ninja se posadí, položí před sebe zbraň soustředí minutu tok chakry tak, aby jí byla zcela nabitá. Poté obřadně zbraň zabodne do nepřítele a veškerou chakru uvolní.					5	
3	Tan Ken	Schopnost používat další zbraně.		Umožní použít zbraně : WAKIZASHI, KATANA							
4	Ken	Schopnost používat další zbraně.		Umožní použít zbraně : ODACHI, BOJOVÁ HŮL							
5	Tachi	Schopnost používat další zbraně.		Umožní použít zbraně : SPECIÁLNÍ SEČNÉ ZBRANĚ (OBROVSKÉ ZBRANĚ)							

Ninjutsu

1	Kagebunshin no Jutsu		Jednoduchá obrana pomocí dvojníků.	2 x úhyb	Stínový klon nejzákladnější jutsu ninjů. Podstatné pro ty, kteří chtějí první bitku přežít.	základ	kozel	had	tygr		2	
1	Zan Mai		Prostá zklidňovací technika.	Mimo boj. První jutsu střetu stojí o polovinu méně.	Ninja se dostává do klidného stavu, kdy je jeho tělo na první okamžik v klidu s chakrou.	základ						soustředění probíhá 5 minut
1	Kawarimi no Jutsu	Přemístění	Zachránná přemísťovací technika	Přemístění o 15m pryč od boje, ukončení střetu	Ninja se přemístí z nebezpečí a na jeho místě se zjeví dřevěný špalek.	základ	opice	pes			2	
1	Obnova chakry		Základní meditační technika.	Chakra se při meditaci obnovuje jednou rychleji.	Díky intenzivnímu výcviku, se ninja naučil lépe obnovovat chakru ve svém těle.							
2	Splynutí živlů		Ninja je schopen používat dva různé živly	Jen po výběru této techniky je možno vybírat si schopnosti ze dvou různých živlů.								
2	Doton : Doroku Gaeshi		Kamenné brnění	2 x kryt - zbraň rukou, imunita proti ohni	Kamenné jutsu, jenž tělo obklopí brněním z kamene.	základ	prase	had			4	Imunita trvá do konce boje
2	Doton : Doryou Dango		Útok kameny	- 1 život	Kamenné jutsu, jenž vyvolá pod tělem nepřítele kamenné hroty.	základ	had				2	Hození koule
3	Doton : Doryuudan		Kamenný drak	Odhození, - 1 život	Kamenné jutsu, jenž se pomocí bahna a kamenní zformuje do tvaru kamenného draka.	základ	prase	kozel	had		3	Hození koule
4	Doton : Dochuu Senkou		Bouře kamení a písku	Odhození, ochromení, -1 život (rýže)	Kamenné jutsu, jenž vyvolá mocnou kamennou bouři, kdy se proti nepříteli vrhnou masy kamení.	základ	prase	had	Myš	had	3	Vržení rýže
4	Iwagakure no Jutsu		Splynutí se zemí	Přemístění o 15 m pryč z boje, ukončení střetu.	Zachránná technika, při které ninja splyne se zemí samotnou a zachrání se od jisté smrti.	základ	tygr	prase	had		5	
5	Doton : Sando no Jutsu		Drtivý útok kameny	- 2 životy, najisto	Kamenné jutsu, jenž vyvolá dva gigantické kamenné bloky, jenž rozdrtí mezi sebou nepřítele.	základ	tygr	prase	opice	had	5	Hození koule
2	Fuuton : Fuuma Shiruken		Vrhací zbraň obalená vzdušnou charkou	1 zranění, najisto (shuriken)	Ninja obklopí shuriken chakrou v rhu jej. Díky vzdušné chakře je nemožné shuriken zastavit.	základ	drak				2	Pouze se shurikenem
2	Fuuton : Doku Kiri		Přímý úder vzdušnou charkou.	Odhození, 1 zranění (přímý zásah, bez zbraně)	Ruku ninjy obklopí vzdušná chakra, která dá jeho úderu nelidskou sílu, která dokáže nepřítele odhodit	základ	opice	drak			3	Přímý úder
3	Fuuton : Juuho Shou		Vzdušná střela.	Odhození + Ochromení (vržení koule)	Vzdušná chakra zformovaná do koule, která má ničivé účinky, pokud je schopna zasáhnout.	základ	myš	drak			4	Hození koule
3	Fuuton : Komu no Jutsu		Obranná technika.	3x úhyb	Vzdušná chakra obklopí tělo ninjy a umožní mu pohybovat se po bojišti s lehkostí.	základ	pes	prase	Drak		3	Obranná technika
4	Fuuton : Renkuudan		Vzdušný vlk zaútočí na soupeře.	2 zranění (vržení koule)	Vzdušná chakra se zformuje do tvaru vlka a brutálně rozseká nepřítele na kusy.	základ	Býk	had	Drak		4	Vržení koule
5	Fuuton : Zankuuha		Ničivá vzdušná vlna.	2 zranění, odhození (vržení koule)	Vzdušná vlna, která smete nepřátele větry, ostrými jako čepele.	základ	prase	had	byk	pes	6	Rýže
2	Katon : Goku Masshitsu			- 1 život (ohně), vržení koule	Ninja zformuje ohnivou chakru ve svých ústech a vyplivne ji zformovanou v ohnivě kouli	základ	tygr				2	Přímý úder
2	Katon : Endan			- 1 život (ohně), přímý úder	Ohnivá chakra se pomocí pečete zformuje v ruce a doplní přímý úder ohněm	základ	tygr				2	Vržená koule
3	Katon : Karyuu-endan			Strach + -1 život	Ninja vyplivne z úst oheň, jehož kouř zmáte a vyděsí nepřítele a zažene jej na útek	základ	drak	tygr			3	Vržení koule
4	Katon : Gouryuuka			- 2 život	Ninja vyplivne proti nepříteli vlnu ohně, která jej spálí na uhel.	základ	opice	pes	Myš	tygr	5	Rýže
5	Katon : Bakufu Ranbu			3 x kryt, -1 život do prvního úderu, imunita proti ohni	Ninju ubklopí ohnivá chakra, která jej chrání před úděry zbraní a ohněm. Jeho první úder bude doplněn ohněm.	základ	opice	tygr	Myš	kozel	6	Kontaktní obranná technika (nefunguje proti vrhacím)
5	Katon : Renkei no Jutsu			Týmové jutsu, -2 život	Složitě týmové jutsu, pro které jsou třeba tři ninjové stejných schopností v užívání ohnivých jutsu. Když provedou všichni jutsu naráz, dokáže společně vyvolat velkou vlnu ohně, která smete jejich nepřátele.	základ	opice	myš	tygr		4	Rýže

2	Raiton : Limelight			Zmatení, rýže	Ninja využije bleskové chakry a vyvolá oslepující světlo, které na 10 vteřin oslepi každého, koho zasáhne rýže.	základ	opice	myš				3	Rýže
2	Raiton : Rayikuu			- 1 život, ochromení, přímý úder	Ninja zasáhne nepřítele pěští, která je obklopena bleskovou chakrou. Zásah způsobí dočasné ochromení jedné končetiny.	základ	myš					2	Přímý úder
3	Raiton : Raigeki no Yoiri			Obranná technika, paralýza	Ninja obklopí své tělo brněním, tvořeného z bleskové chakry, která jej chrání před útokem. Pokud je ninja zasažen, nepřítel od něj odletí, odpálen silou blesku a chakry v brnění.	základ	drak	myš				3	Obranná technika
4	Raiton : Rajingu Sandaa			Odhození, paralýza, vržení koule	Speciální bleskové jutsu ve formě hromu, který, pokud zasáhne, odhodí zasaženého a ke všemu jej paralýzuje. Tvůrce tohoto jutsu však vytvořil i pečeť, která je nutná k ovládnutí této techniky. Pečeť ovšem zamezuje získání techniky „Kuroi Kaminari“, kterou vymyslel stvořitelům rival.	základ	drak	Byk	Myš			3	Hráč nemůže používat zároveň s Raiton : Kuroi Kaminari <small>Vržení koule</small>
4	Raiton : Kuroi Kaminari			- 1 život, odhození, přímý úder	Přímý úder, který dokáže nepřítele odhodit a zranit pomocí surové, bleskové chakry.	základ	kohout	pes	Myš			4	Hráč nemůže používat zároveň s Raiton : Rajingu Sandaa
5	Raiton : Chidori			- 2 životy, najisto, přímý úder	Blesková chakra zformovaná v otevřené dlaní, kterou není možné zastavit, nebo před ní uniknout.	základ	myš	pes	Drak	opice		5	Kontaktní úder
2	Suiton : Suihachi			1x kryt (rukou sečnou zbraň)	Ruku obklopí vodní chakra, která ninjovi umožní vykřýt sečnou zbraň	základ	kohout					2	Obranná technika kontaktní proti zbrani
2	Suiton : Teppoudama			- 2 životy	Ninja vytvoří pomocí vodní chakry okolo své ruky vodní chakru, která se zformuje do koule, kterou vystřelí na protivníka.	základ	tygr	Kohout				4	Vržení koule
3	Suiton : Gousuiwan no Jutsu			Odhození, - 1 život	Vodní chakra obklopí ruku ninjy a umožní mu způsobit rukou speciální úder, který protivníka odhodí a zraní	základ	opice	Kohout				3	Kontaktní úder
4	Suiton : Suryuudan			Odhození, zmrzačení, zmatení	Ninja povolá vodní chakru, jenž se zformuje do tvaru dračí střely, která pod sebou rozdrtí a poškodí nepřítele.	základ	tygr	drak	kohout			4	Vržení koule
5	Suiton : Suijinheki			+ 3 úhyb, týmové jutsu	Týmové vodní jutsu, jenž ninjové používají ke zvýšení své pohyblivosti a vytvoření zrcadlových odrazů ve vodě.	základ	prase	pes	kohout			4	Týmové jutsu
5	Suiton : Suidagan			Odhození, - 1 život, najisto	Ninja pomocí vodní chakry vyvolá mocnou vodní vlnu, která smete jeho protivníky.	základ	drak	opice	tygr	kohout		6	Rýže
2	Shosen no Jutsu	Technika mystické dlaně		+ 1 život, + 2 chakry	Ninja využije svého soustředění a pomocí chakry vytvoří speciální, složitou techniku, díky které dokáže uzavřít nejhorší zranění svého kolegy. Účinek je okamžitý, po pravedení pečeti.	základ	Byk	tygr				2	Nutný fyzický dotyk
2	Saisei no Jutsu	Regenerační technika		Za 8 minut doplnění všech životů	Ninja pomocí soustředěné chakry přenesse pomalu svou chakru do těla ninjy, která se pomalu v těle léčeného soustřeďuje a doplňuje jeho síly a léčí jeho zranění.	základ	myš	tygr				4	Nutný fyzický dotyk
3	Biggu Shosen no Jutsu	Mocná technika mystické dlaně		+ 1 život, + 4 chakry	Ninja využije svého soustředění a pomocí chakry vytvoří speciální, složitou techniku, díky které dokáže uzavřít nejhorší zranění svého kolegy. Účinek je okamžitý, po pravedení pečeti.	základ	Byk	myš	tygr			4	Nutný fyzický dotyk
3	Chikara Saisei no Jutsu	Silná regenerační technika		Za 4 minuty doplnění všech životů	Ninja pomocí soustředěné chakry přenesse pomalu svou chakru do těla ninjy, která se pomalu v těle léčeného soustřeďuje a doplňuje jeho síly a léčí jeho zranění.	základ	opice	Kohout	tygr			6	Nutný fyzický dotyk
4	Fukkatsu no Jutsu	Technika oživení		Oživení s 1 životem, + 5 chakry	Ninja použije soustředěnou mystickou dlan a uvede chakru ve svém těle do stavu klidu. Díky chakře, kterou zformuje na místě, kde se nachází srdce a probere pomocí své chakry srdce k funkci.	základ	opice	Kohout	Drak	pes		8	Nutný fyzický dotyk na místě, kde je srdce
5	Bāningu Shosen no Jutsu	Hořící mystická dlan		+ 2 život, + 8 chakry	Ninja využije svého soustředění a pomocí chakry vytvoří speciální, složitou techniku, díky které dokáže uzavřít nejhorší zranění svého kolegy. Účinek je okamžitý, po pravedení pečeti.	základ	tygr	Kohout	Drak	tygr		6	Nutný fyzický dotyk

Genjutsu

1	Genjutsu: Yami	Temnota	Jednoduchá iluzorní obranná technika	1x úhyb	Po použití techniky se okolí zdá, jako by byl ninja zahalen ve stínech.	základ	opice						2	
1	Genjutsu: Shi o mitsumeru	Pohled smrti	Iluze, která soupeře paralyzuje	1x paralýza (pohled)	Ninjoři se zableskne v očích a jeho cíl má pocit, jako by pohlédl do tváře smrti.	základ	zajíc						3	
1	Seishin-tekina barikēdo	Duchovní zábrany	Schopnost odoláva genjutsu silou vůle.	Za 4 chakry odolání genjutsu (jedno konkrétní bojové heslo) a manipulaci s myslí.	Ninjořova disciplína a pevnost mysli je tak vysoká, že je s vynaložením vlastní chakry schopen odolávat cizím vlivům. Vždy, když je cílem takovýchto technik, může vynaložit svou vnitřní energii na to, aby jim odolal.	základ							4	
2	Genjutsu: Okina Yami	Velká Temnota	Pokročilá iluzorní obranná technika.	2x úhyb	V očích okolí je ninja obklopen šerem plným matoucích stínů.	základ	opice	tygr					3	
2	Genjutsu: Kage ni kakureru	Ukrytí ve stínech	Jednoduchá zneviditelňovací technika.	Mimo boj. Zneviditelnění na 5 minut, bez možnosti pohybovat se.	Ninja splyne s okolními stíny a stane se pro běžné oko neviditelný. Jakýkoliv pohyb, či pokus promluvit, nebo seslat jakoukoliv techniku způsobí, že je okamžitě viditelný.	základ	kohout	drak					3	
3	Genjutsu: Kage no masutā	Vládce stínů	Pokročilá zneviditelňovací technika.	Mimo boj. Zneviditelnění na 5 minut, možnost pohybovat se.	Ninja splyne s okolními stíny a v jejich skrytu se plíží, neviditelný pro běžné oko. Může se pohybovat, ale jakmile promluví, nebo se pokusí použít jakoukoliv techniku, je okamžitě viditelný.	základ	kohout	drak	pes				5	
3	Genjutsu: Totsuzen no yūgure	Náhlý soumrak	Záchranná technika.	Mimo boj. Zneviditelnění v okamžiku agonie.	Jakmile je ninja smrtelně zraněn, jeho okolí zahalí na okamžik tma a on zmizí ve stínech. V nich setrvá až deset minut a pokud překoná agonii, může se neviditelný i pohybovat.	základ	kohout	drak					4	
4	Magen: Akuma no yami	Démonická temnota	Mistrovská iluzorní obranná technika.	5x úhyb	Ninju v očích okolí obklopuje temnota naplněná bestialními přízraky.	základ	drak	tygr	zajíc				5	
4	Magen: Kagemusha	Stínový válečník	Mistrovská zneviditelňovací technika.	Mimo boj. Zneviditelnění na 10 minut, možnost pohybovat se.	Ninja splyne s okolními stíny a v jejich skrytu se plíží, neviditelný pro běžné oko. Může se pohybovat, ale jakmile promluví, nebo se pokusí použít jakoukoliv techniku, je okamžitě viditelný.	základ	kohout	drak	pes	opice			7	
5	Magen: Kyō Tenchi-ten	Zrcadlo země a nebes	Mistrovská obrana proti genjutsu.	Mimo boj. Jedno jakékoliv genjutsu se obrátí proti jeho původci.	Ninja uloží do své mysli mentální zrcadlo a s jeho pomocí je schopen obrátit právě jedno jakékoliv na něj zacílené genjutsu proti tomu, kdo jej na něj seslal. Po použití se zrcadlo rozpadne a techniku je nutno seslat znovu.	základ	myš	opice	Drak				6	
2	Genjutsu: Shinigami no gyōshi	Upřený pohled shinigami	Iluze, která soupeře vyděsí.	1x strach (pohled)	Když ninja upře pohled na soupeře, za jeho zády jako by se zjevil shinigami, bůh smrti, což oběť této techniky vyděsí.	základ	drak						3	
2	Genjutsu: Yanagi	Vrba	Matoucí iluze vyvolaná pohybem zbraně.	1x zmatení (pohled), nutná zbraň delší než kunai.	Ninja začne lehce mávat svoji zbraní, což vyvolá v soupeři pocit závratě a zmatení.								5	
3	Genjutsu: Shinkirō	Přelud	Matoucí iluze umožňující drtivý zásah.	1x zmatení (pohled), 1x odhození se do lepší pozice.	Zasažený ninja začne vnímat svět rozmazaně a zpomalně, což umožní útočnickovi přesunout se do lepší pozice. Pokud se mu podaří zmateného protivníka zasáhnout do zad, jeho neočekávaný útok cíl odhodí.	základ	had	opice					4	
3	Genjutsu: Raigen Raikōchū	Výboj záře blesku	Hromadná matoucí iluze.	1x zmatení (rýže)	V očích okolí začne tělo ninjy zářit bílým světlem, aby v okamžiku pohaslo v obrovském záblesku, který pozorovatele oslepi.	základ	had	prase					5	
4	Magen: Shinigami no tōboe	Vytí shinigami	Iluze, která vyděsí velké množství soupeřů.	1x strach (rýže)	Ninja se zasměje, což v uších soupeřů zní jako vytí shinigami, boha smrti. Tento zvuk dokonale vyděsí každého, kdo jej zaslechne.	základ	had	tygr	Drak				6	
4	Magen: Jubaku Satsu	Stromová pouta smrti	Smrtící iluzorní technika.	1x zmatení, paralýza (pohled), po úspěšném zásahu techniky 1x najisto	Cíl techniky je ovládnut pocitem, že jej obepínají větve a kořeny stromů, zatímco jeho soupeř se rozplynul ve stínech. Zmateného a paralyzovaného soupeře tak může ninja napadnout z nejlepšího úhlu, bez šance aby minul.	základ	krysa	had	býk				6	
5	Magen: Akuma no kage no guntai	Démonická stínová armáda	Smrtící iluzorní bojová technika.	Zmatení útočnicka vždy při úspěšném využitím úhybu proti jeho útoku (pohled)	V očích soupeře ninju doprovází pekelná armáda démonů. Vždy když ninja použije v průběhu boje schopnost úhybu, soupeř má pocit, že se mu do cesty postavil některý z démonů a okamžitě ztrácí orientaci.	základ	drak	tygr	beran	býk			7	
2	Jigyaku no Jutsu	Technika návratu času	Technika umožňující vzpomenout se na věci nedávno minulé.	Mimo boj, příjemce techniky si vzpomene na vše, co v uplynulých 30 minutách z jakéhokoliv důvodu zapomněl.	Tato manipulační duševní technika umožňuje ninjům odhalit zasuté vzpomínky. Cíl techniky musí být v naprostém klidu, sedět, nebo ještě lépe ležet a uvolnit se. Technika může být dosti bolestivá.	základ	opice	Kohout					4	
3	Akiraka ni suru	Odhalení	Technika umožňující při soustředění vidět vše neviditelné.	Mimo boj, sesílatel je schopen vidět vše neviditelné po 10 minut, nebo než se zapojí do boje.		základ	beran	kůň					4	
3	Tamashi no keimusho	Uvěznění duše	Dorážecí technika.	Uvězní navěky duši soupeře.	Ninja se dotkne prsty spánků poraženého soupeře a v souboji vůlí trvajícím déle než minutu oddělí duši soupeře od těla a uvězní ji.	základ	tygr	drak	tygr	drak			5	
4	Kori Shinchū no Jutsu	Technika zmatení mysli	Zmate protivníka tak, že zapomene cíl své cesty.	Mimo boj, cíl se musí vrátit do vesnice (dotek)		základ	beran	krysa					6	
5	Kokoro purōbu	Myšlenková sonda	Umožní nahlédnout oběti do mysli.	Mimo boj, cíl musí odpovědět popravdě na jednu otázku.		základ	pes	prase	Drak	kůň			8	